

Bridge対応へ高田機工

020年に立ち上げた。 現場や

AIワーキングは2

る」と意義を語る。 率化に向けた議論が活発にな 案・検討を進めている。 幹事を を活用した技術導入に向けた提 向けた意見交換、ICTやAI 工場を始め、各部門の若手社員 務める壽系亘平技術本部技術研 加してもらうことで、 業務の効 死所開発課長は「若い社員に参 20人が参加し、生産性向上に -キング内の検討中に出て

> 製造工程と現場の架設計画にお e XR10」を導入し、工場の トを一体化した「Trimbl ens2」と骨伝導ヘッドセッ メットとMR用デバイスの「M $\begin{array}{c} c \\ r \\ o \\ s \\ o \\ f \\ t \end{array}$ 昨年12月から試行してい 従来は発泡スチ H o l o L

いて、

工場では、 夕のモックアップをMRデバ 検査業務の

効率化を実現した。 り合いを確認し、 クアップを作成していたが、 な角度から主構造と付属物の取 事前に作成した3次元モデルデ ロールを加工して実物大のモッ イスにより投影し、さまざま 尾嵜健人技術本部技術研究所



架設計画の適合性や安全性を実証した。

た。
Rデバイスの活用が挙げられ



ッジ)への対応の一環として、若手社員を中心とした「ICT-AIワーキング」を立ち

高田機工は、橋梁分野の業務効率化や生産性向上を図るi

-Bridge (アイ・ブリ

実務経験の少ない社員でも理解度が深まった

若手社員がワーキング立ち上げ

きたアイデアの1つとして、

-線形のずれや、

があり、転倒する恐れがあった。 また、当初予定していたクレ

現場研修会の参加者

を試行現場として、MRデバイスにより3次元モデルを現地に投影して「見える化」し、 地方整備局発注の「大和御所道路曲川高架橋(P20・P3)上部工工事」(奈良県橿原市 上げ、MR(複合現実)を始めとしたICTの導入・検証を進めている。国土交通省近畿 MARTO

29 · P 33) 上部工工事に、

大和御所道路曲川高架橋

り組んでいきたい」と期待を込 ラスによる遠隔支援などにも取 開発課員は「今後はスマー

験的に行った。 を活用した架設計画の検討を試 建設現場では、MRデバイス

061・9½の鋼4径間連続合 唱員26·5—31·3 k/ 成少数鈑桁橋をクレーンベント 上法で架設する。

まれた厳しい敷地条件のため、 業スペースの確保、架設順序に おいて発生する干渉などの問題 おける道路利用者への影響や作 鋼桁架設、

合成床版の施工時に 影することで計画と実際のヤー を3次元モデル化し、現地に投 埋の実現が求められていた。 を事前に把握し、円滑な施工管 **| 設時におけるクレーンの俯角** 角影響範囲を確認した。 道路利用者への影響面では、 国道24号と橿原市の側道に挟 現道に対する

さらに、将来の担い手確保の

ら好評を得た。 所実業高校の3年生の生徒向け さらなるICT活用を進めてい は「社内での需要を鑑みながら、 場システムの導入などもワーキ 禍により需要の高まった遠隔臨 ングが提案している。壽系課長 にも見学会を開催し MRデバイス以外にもコロナ 参加者か



実際に3次元モデルを投影し架設計画を検討した

に据え付け位置より遠

は、通常クレーンのブ

架設手順について

-ムが干渉しないよう

変更して対応した。 クレーンの設置位置を 把握することができ、

レーンを投影すること

が、当初の施工計画の

い桁から架設していく

事を進めた。 る個所が見つかり、 中に干渉する懸念のあ で干渉することなく工 工順序を変更すること

計図では確認の難しかった個所 施工イメージをより直感的に共 をMRで見える化することで、 の持つ。勘。を養うのに年数が 員でも理解度が深まった」と手 かかるが、実務経験の少ない社 有することができた。ベテラン 応えを語る。 場代理人は「平面の設 同現場の辻井愛也現

加えて、 加した。 を中心に現場研修会を4月13日 安全管理や受発注者間の協議に 研修会には同事務所の職員も参 道事務所管内で初めてであり、 に開催した。MR導入は奈良国 への貢献にも期待を寄せる。 また、ワーキングのメンバ 現場を見える化することで、 地元住民との合意形成

体験してもらおうと奈良県立御 観点から、8月には、 ICTを